

Zpráva o činnosti projektu SHerna za období roku 2021 a cíle projektu pro rok 2022



Autor dokumentu:

Radoslav Kondáč, 4. 1. 2022

Projekt	SHerna		
Stav	Funguje	Ekonom. čin.	Ne
Vedoucí	Radoslav Kondáč	E-mail	sherna@siliconhill.cz
Web	https://sherna.siliconhill.cz/		
Aktivní lidé	Jan Peřina, Radoslav Kondáč, Tomáš Bilák, Vladislav Šulc, Jan Skopal, Matěj Stieranka, Vojtěch Dušátko, Tomáš Zelinka, Vít Hlaváček		

1 Úvod

1.1 Účel dokumentu

Tento dokument slouží jako projektová dokumentace vyžadovaná interním předpisem klubu Silicon Hill (dále jen SH) Projekty klubu. Obsahuje část o činnosti projektu za období 1. 1.

2021 – 31. 12. 2021 (ďalej len uplynulé obdobie), a ciele projektu na období 1. 1. 2022 – 31. 12. 2022 (ďalej len nadchádzajúce obdobie).

1.2 Charakteristika projektu

SHerna je projekt pod klubom Silicon Hill, ktorý sídli na kolejičkách Strahov. V súčasnej dobe je projekt rozprestrený medzi dvoma miestnosťami. Jedna sa nachádza na bloku 4 – 3. mezipatro a druhá na bloku 6 – 3. mezipatro. Miestnosti projektu môžu využívať členovia klubu Silicon Hill pod podmienkou aktívneho sietového členstva. Miestnosti sa využívajú pre hranie na konzolách PlayStation 4 Pro s virtuálnou realitou, Xbox 360, Xbox One, PlayStation 2, Nintendo Wii, sledovanie filmov a spoločenské akcie.

1.3 Aktívni ľudia v projekte

- Radoslav Kondáč, 31921, Vedúci projektu SHerna, Správca vybavenia projektu SHerna
- Jan Peřina, 32334, Zástupca vedúceho projektu SHerna
- Tomáš Bilák, 27701, Správca miestnosti projektu SHerna B4, Správca webu projektu SHerna
- Vladislav Šulc, 32769, Organizátor akcií projektu SHerna
- Jan Skopal, 31999, Organizátor akcií projektu SHerna
- Matěj Stieranka, 35473, Organizátor akcií projektu SHerna
- Vojtěch Dušátko, 32136, Správca miestnosti projektu SHerna B6
- Tomáš Zelinka, 36277, Správca miestnosti projektu SHerna B6
- Vít Hlaváček, 23354, Organizátor akcií projektu SHerna
- Jozef Bugoš, 30542, Správca webu projektu SHerna

1.3.1 Svou činnosť v projekte ukončili

- Kateřina Bartyzalová, 32610, Vedúci projektu SHerna
- Tomáš Jedlička, 16399, Konzultant projektu SHerna
- Lucie Procházková, 32259, PR projektu SHerna, Organizátor akcií projektu SHerna
- Vojtěch Daněk, 33094, PR projektu SHerna
- Richard Vachula, 27044, Správca webu projektu SHerna
- Filip Beneš, 33851, Správca miestnosti projektu SHerna B6
- Ladislav Bakoš, 34988, Správca miestnosti projektu SHerna B6
- Petr Voroš, 35573, Organizátor akcií projektu SHerna
- Vojtěch Adam Truneček, 36380, Organizátor akcií projektu SHerna
- David Karlík, 36742, Organizátor akcií projektu SHerna
- Alžběta Gogoláková, 31151, Organizátor akcií projektu SHerna

2 Zpráva o činnosti projektu za uplynulé obdobie

Rok 2021 sa znova niesol v duchu svetovej pandémie. Keď to aktuálne nariadenia vlády a SÚZu dovoľovali, miestnosti projektu SHerna na B4 aj na B6 boli otvorené pre členov klubu za sprísnených hygienických opatrení. Podarilo sa nám zúčastniť viacerých

akcií kde sme reprezentovali klub Silicon Hill, menovite Dýmky na kopci od Klub čajovna, This is Strahov, Alumni a Poznej Strahov od nášho klubu Silicon Hill. Aj napriek nepriaznivej situácii na Strahove sa nám podarilo získať nových správcov miestnosti na B6. Taktiež v septembri došlo k zmene vedenia projektu, kde Kateřinu Bartyzalovú na poste vedúceho projektu nahradil Rado Kondáč.

2.1 Cíle projektu za uplynulé období

- Sdružování lidí zájímajících se o hraní konzolových a počítačových her, nebo se zájmem o e-sport
- Uspořádání dne VR (domluvit nezávaznou spolupráci s externí společností pro rozšíření povědomí o fungování VR, které je v místnosti na B4 tak populární). Během tohoto eventu bychom chtěli uspořádat přednášky na toto téma a zajistit možnost vyzkoušení jiných druhů VR.
- Rozšíření sbírky her pro Nintendo Wii
- Zorganizování pravidelných menších turnajů v konzolových hrách
- Společné promítání filmů, sportovních přenosů
- Dokončení prací v místnosti na bloku 6
- Rozšiřování povědomí o projektu SHerna pomocí propagačních materiálů, webových stránek a sociálních sítí (FB, Instagram)
- Účast na akcích SU

2.2 Zhodnocení fungování projektu v uplynulém období

Nepriaznivé podmienky celosvetovej pandémie ovplyvnili aj fungovanie projektu SHerna a plnenie jeho cieľov. Zhodnotili sme, že najväčšou prioritou je spravovať a prevádzkovať projektové miestnosti, čo sa nám s prihliadnutím na protipandemické opatrenia podarilo. Tiež sme sa zúčastnili po dlhej dobe viacerých offline akcií, kde sme reprezentovali klub. Práce v miestnosti na B6 sa posunuli do stavu, kde bolo možné miestnosť otvoriť pre verejnosť (členov klubu). Nanešťastie, značný vek niektorých zariadení sa začal preukazovať a postupne sa nám začínajú jednotlivé položky kazieť.

2.2.1 Nejdůležitější události v projektu

Název události	Měsíc konání	Popis	Odhadovaný počet návštěvníků
Dýmky na kopci	Srpen	Stánek projektu na akci	cca 40 zúčastněných ve hře Guitar Hero
Poznej Strahov	Září	Akce pro nováčky na SH	Cca 40 lidí
This is Strahov	Září	Akce prvák v menze	Cca 30-40 lidí

Alumni	Říjen	Akcia pre bývalých členov klubu SH	Cca 30 ľudí, na stánku prevažne deti
--------	-------	------------------------------------	--------------------------------------

2.2.2 Cíle, které se podařilo splnit

- Otvorením projektových miestností sme poskytli členom projektu ale aj ostatným členom klubu možnosť oddychu pri hrách a filmoch
- Posunuli sme práce v miestnosti na B6
- Dokumentáciou akcií na ktorých sme sa zúčastnili sme mierne propagovali projekt skrz sociálne siete
- Zúčastnili sme sa viacerých akcií SU a SH

2.2.3 Cíle, které se nepodařilo splnit

- Uspořádání dne VR – Bohužel nebylo časově možné naplánovat
- Rozšíření sbírky her pro Nintendo Wii – na tento cíl nemáme v rozpočtu žádné finance. Jediná možnost, jak sbírku rozšířit, je tedy z vlastních zdrojů, což se v letošním roce nepovedlo.
- Zorganizování pravidelných menších turnajů v konzolových hrách – kvůli vládním nařízením byl tento bod nerealizovatelný.
- Společné promítání filmů, sportovních přenosů - kvůli vládním nařízením byl tento bod těžko realizovatelný.

2.3 Propagace projektu

Projekt je pravidelně propagován na většině hlavních akcích klubu Silicon Hill a Studentské unie ČVUT. O projekt SHerna je velký zájem ze strany studentů, ale také ze strany ostatních klubů nejen v rámci Studentské unie ČVUT.

2.4 Využívání projektu

Využívanie projektu bolo značne obmedzené, napriek tomu boli miestnosti stredne využívané, keď bola možnosť ich navštevovať.

2.5 Přehled financování projektu

2.5.1 Získané finanční prostředky

Na období, za které se tato výroční zpráva vydává, projekt SHerna získal k čerpání financí celkem **5000 Kč** z rozpočtu klubu SH.

2.5.2 Využití získaných finančních prostředků

Z důvodu porovnatelne malého rozpočtu na rok 2021 sa nám podarilo čerpať drobné provozní náklady potřebné na plnohodnotné zapojenie obidvoch konzolí na B6 a tiež na doplnenie počtu ovládačov k PS4.

2.6 Teambuilding

Behom roku sa teambuilding nanešťastie nekonal.

3 Cíle projektu pro nadcházející období

3.1 Vize projektu

Ďalší náročný rok nám ukázal priority, ktoré by sme mali v projekte sledovať a to hlavne zabezpečiť provoz miestností a snažiť sa obnoviť aktivity projektu, ktoré museli byť pozastavené.

- Sdružování lidí zájímajících se o hraní konzolových a počítačových her, nebo se zájmem o e-sport
- Zorganizování pravidelných menších turnajů v konzolových hrách
- Společné promítání filmů, sportovních přenosů
- Rozšiřování povědomí o projektu SHerna pomocí propagačních materiálů, webových stránkách a sociálních sítí (FB, Instagram)
- Účast na akcích SU
- Obnovenie stavu vybavenia projektu

3.2 Organizační zajištění realizace

K projektu se přidali noví členové, kteří jsou uvedeni v kapitole 1.3

3.3 Požadovaná hmotná a technická podpora

Rozpočet na budúci rok by sme chceli hlavne využiť na dokúpenie nezbytnéj výbavy pre chod projektu, tj. LIVE/GOLD ročné členstvá na PlayStation a Xbox, ale aj nový projektor na B4, kde súčasný už v tejto dobe nefunguje, ovládač k novému XONE, aby mohla byť konzola plne využitá 4 ľuďmi a ovládače k PS4, kde sa nám pôvodné začali postupom rokov a častým používaním kaziť. ďalej by sme radi usporiadali znovu nejaké turnaje a zorganizovali si teambuilding, prípadne doplniť už vyčerpané zásoby drobných PR predmetov a tričiek pre potenciálnych nových členov projektu.

Příloha A. Čerpání rozpočtu v uplynulém období

▼ Shrna	Σ 5 000 Kč	Σ 790 Kč	Σ 4 210 Kč
▼ Provozní náklady	Σ 5 000 Kč	Σ 790 Kč	Σ 4 210 Kč
▼ Drobné provozní náklady	5 000 Kč	790 Kč	Σ 4 210 Kč
● Přidat položku do kapitoly			
REF 12484 [Baterie] Nabíjecí baterky do ovládačů k XONE	Schválena (Martin Pilný, 22.11. 0:21) Přidal: Radoslav Kondáč 9.11. 20:08		350 Kč
REF 12485 [Baterie] Nabíjačka na batérie + batérie	Schválena (Vladislav Šulc, 4.1. 14:23) Přidal: Radoslav Kondáč 9.11. 20:23		1 300 Kč
REF 12486 [Switch] Switch na zapojenie konzolí	Schválena (Vladislav Šulc, 16.12. 16:09) Přidal: Radoslav Kondáč 9.11. 20:47		400 Kč
REF 12487 [Kabely] Optický kábel AUDIO	Schválena (Martin Pilný, 22.11. 0:26) Přidal: Radoslav Kondáč 9.11. 20:55		160 Kč
REF 12488 [PS4] Controller Dualshock k PS4	Schválena (Martin Pilný, 22.11. 0:26) Přidal: Radoslav Kondáč 9.11. 21:02		2 000 Kč
▼ Investiční náklady	0 Kč	0 Kč	Σ 0 Kč
● Přidat položku do kapitoly			
▼ Osobní náklady	0 Kč	0 Kč	Σ 0 Kč
● Přidat položku do kapitoly			

Příloha B. Odpuštění členských příspěvků pro nadcházející období

Příloha C. Požadavky do rozpočtu pro nadcházející období

			Plán [Kč]	
SHerna			116 800	Poznámky
	Provozní náklady		34 400	
		Xbox Live Gold	1 600	
		PS4 Plus na 1 rok	1 600	
		Just Dance Unlimited	800	
		Trička pro nové členy	7 500	
		Ceny pro výherce soutěží	4 000	
		Doplnění sedacích vaků	2 400	
		Placky	1 500	
		PR predmety	2 000	
		Čtečka + příslušenství	8 000	
		Plakáty a jiné tiskoviny	3 000	
		Suché zipy, stahovací pásky, lepenky	1 000	
		Čistící prostředky, pytle na odpadky	1 000	
	Investiční náklady		56 400	
		Hry (Xbox, PS4)	30 000	
		Ovladač XONE	1 600	
		Ovladače PS4 Dualshock	4 000	
		Projektor na B4	18 000	
		Nabíjací baterky do ovládačů + nabíjačka	2 100	
		Switch na zapojení XONE	500	
		Audio kabel	200	
	Osobní náklady		26 000	
		Teambuilding+DOD	20 000	
		Občerstvené na turnaje	6 000	