
Zpráva o činnosti projektu SHerna za období 2014 a cíle projektu pro rok 2015

Autor dokumentu:

Jiří Srna, 30. 11. 2014

| | | | |
|--------------|---|--------------|---------------------------|
| Projekt | SHerna | | |
| Stav | Nefunguje/jiné | Ekonom. čin. | Ne |
| Vedoucí | Tomáš Jedlička | E-mail | tomas.jedlicka@sh.cvut.cz |
| Web | http://wiki.siliconhill.cz/SHerna | | |
| Aktivní lidé | Jiří Srna, František Flachs, Ondřej Slavíček | | |

1 Úvod

1.1 Účel dokumentu

Tento dokument slouží jako projektová dokumentace vyžadovaná interním předpisem klubu Silicon Hill (dále jen SH) Projekty klubu. Obsahuje část o činnosti projektu za období 17. 11. 2013 - 31. 12. 2014 (dále jen uplynulé období), a cíle projektu na období 1. 1. 2015 – 31. 12. 2015 (dále jen nadcházející období).

1.2 Charakteristika projektu

Cílem projektu SHerna je poskytnout členům klubu Silicon Hill místo pro relax a zábavu v podobě společenské místnosti vybavené projektorem a herní konzolí Xbox s ovladačem Kinect. V budoucích letech se pak jedná o rozšiřování herních možností v podobě dalších her a příslušenství.

1.3 Aktivní lidé v projektu

- Tomáš Jedlička, 16399, Vedoucí projektu
- Jiří Srna, 21222, Správce projektu
- František Flachs, 25724, Správce projektu
- Ondřej Slavíček, 25364, Správce projektu

2 Zpráva o činnosti projektu za uplynulé období

SHerna byla za uplynulé období odhlučněna akustickou pěnou, odhlučňovacím závěsem a akustickou izolací pod kobercem. Zdi místnosti byly vymalovány a opraveny. Větší část kabeláže je vedena lištami.

Projekt nebyl zatím zpřístupněn veřejnosti, protože zatím nebyla nainstalována bezpečnostní kamera ani čtečkový systém.

2.1 Cíle projektu na uplynulé období

- odhlučnění místnosti
- instalace čtečkového a kamerového systému
- propagace mezi ostatní členy klubu SH

2.2 Zhodnocení fungování projektu v uplynulém období

2.2.1 Nejdůležitější události v projektu

Den otevřených dveří SHerny se konal 15. 10. 2014. Začátek byl ve 20:00 a konec kolem půlnoci. Návštěvníci se seznámili s herní konzolí Xbox 360 a vyzkoušeli si ovládání her pomocí ovladače Kinect. Proběhl herní turnaj ve sportovních hrách. Projekt měl během této akce velmi pozitivní ohlas.

2.2.2 Cíle, které se podařilo splnit

- odhlučnění a zatemnění místnosti
- propagace projektu SHerna
 - Den otevřených dveří
 - Akce Prvák

2.2.3 Cíle, které se nepodařilo splnit

- instalace čtečkového a kamerového systému
- spuštění reálného provozu

Nepodařilo se spustit reálný provoz SHerny, protože z technických důvodů nebylo možné nainstalovat čtečkový a kamerový systém – problémy s materiály a s montáží.

2.3 Propagace projektu

- 15. 10. 2014 - Den otevřených dveří SHerny
- Akce Prvák

2.4 Využívání projektu

Projekt zatím není využíván členy klubu SH, pokračuje rekonstrukce.

2.5 Přehled financování projektu

2.5.1 Získané finanční prostředky

Na období, za které se tato výroční zpráva vydává, projekt SHerna získal k čerpání financí celkem 27.100 Kč z rozpočtu klubu SH.

2.5.2 Využití získaných finančních prostředků

Získané finanční prostředky byly využity na nákup materiálu pro rekonstrukci místnosti, rozšíření sortimentu her na Xbox 360, odpuštění členství aktivním členům v projektu.

- rekonstrukce
 - odhlučnění prosklené stěny (akustická pěna)
 - odhlučnění podlahy (zvuková-izolační podložka)
 - koberec včetně přechodových lišt
 - barva na odhlučňovanou stěnu
 - akustický závěs
- hry na Xbox 360
 - Plants vs. Zombies Garden Warfare
 - NHL 2014
 - FIFA 2014
 - Tekken TAG Tournament
 - Forza Horizon CZ
- ostatní
 - odhmotňovací nožky pro subwoofer
- odpustky
 - LS 2014 – 1x základní členství, 1x IT členství
 - ZS 2014 – 1x sportovní členství

2.6 Teambuilding

Projekt SHerna neměl v uplynulém období žádný teambuilding.

3 Cíle projektu pro nadcházející období

- spustit reálný provoz místnosti
- dovybavit místnost
 - LED osvětlení
 - botník
 - barevné fólie na nábytek v barvách SHerny
- zhotovit logo SHerny na stěnu
- rozšířit počet her na Xbox 360

3.1 Vize projektu

Rádi bychom existenci projektu dostali do povědomí členů klubu SH. V případě ohlasů bychom začali organizovat víkendové turnaje či vytvořili semestrální herní ligu.

Současně máme v plánu zhotovit logo SHerny na stěnu a nábytek polepit fóliemi v barvách SHerny.

3.2 Organizační zajištění realizace

K projektu SHerna se tento rok připojili dva noví členové, kteří aktivně začali s rekonstrukcí místnosti.

3.3 Požadovaná hmotná a technická podpora

Žádnou požadovanou hmotnou a technickou podporu nepožadujeme.

Příloha A. Čerpání rozpočtu v uplynulém období

| Ref. | Název | Částka |
|---------|-----------------------------------|-----------------|
| 6213 | Odpustky LS 2014 | 800 |
| 6732 | Odpustky ZS 2014 | 800 |
| 7033 | Hry na Xbox 360 | 3.546 |
| 7034 | Odhlučnění prosklené stěny | 11.538 |
| 7035 | Odhlučnění pod koberec | 2.263 |
| 7036 | Koberec na podlahu | 3.252 |
| 7037 | Lišty ke koberci | 2.594 |
| 7038 | Barva na dveře odhlučňované stěny | 580 |
| 7039 | Odhmotňovací nožky pro subwoofer | 446 |
| Celkem: | | 25.819,- |

Příloha B. Odpuštění členských příspěvků pro nadcházející období

| UID | Jméno | Činnost | Odpuštěno |
|------------|------------------|------------------|------------------|
| 25364 | Ondřej Slavíček | Správce projektu | IT |
| 25724 | František Flachs | Vedoucí projektu | IT |

Příloha C. Požadavky do rozpočtu pro nadcházející období

| Investiční náklady | |
|---------------------------|-----------------|
| Botník | 799 |
| Police pod ovladač Kinect | 199 |
| LED osvětlení | 3.000 |
| Fólie na nábytek | 1.050 |
| Fólie na doplňky | 800 |
| Fólie na světla | 780 |
| Logo SHerny | 1.000 |
| Hry na Xbox 360 | 4.000 |
| Osobní náklady | |
| Odpustky | 3.600 |
| Celkem | 15.228,- |